

Zarządzenie Nr 24.2026
Wójta Gminy Mińsk Mazowiecki
z dnia 24 lutego 2026 roku

w sprawie wprowadzenia zmiany do **Zarządzenia Nr 166.2025 Wójta Gminy Mińsk Mazowiecki z dnia 31 grudnia 2025 roku** w sprawie wprowadzenia Regulaminu udzielania przez Gminę Mińsk Mazowiecki zamówień, których wartość szacunkowa nie przekracza 170 000 zł

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2025 r. poz. 1153 ze zm.) w związku z art. 44 ust. 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (t.j. Dz.U. z 2025 r. poz. 1483) zarządza się, co następuje:

§1. Niniejszym Zarządzeniem nadaje się nowe brzmienie **§2.** Regulaminu udzielania przez Gminę Mińsk Mazowiecki zamówień, których wartość szacunkowa nie przekracza 170 000 zł:
„§ 2.

1. W przypadku zamówień, których nabycie pokrywane będzie ze środków bieżących budżetu Gminy, udzielanie zamówień każdorazowo wymaga złożenia wniosku o wszczęcie postępowania sporządzanego przez pracownika właściwego rzeczowo i zaakceptowanego przez jego bezpośredniego przełożonego, a w razie jego nieobecności przez osobę, której ten przełożony podlega oraz przez Skarbnika Gminy Mińsk Mazowiecki lub osobę przez Skarbnika upoważnioną.
2. Wzór wniosku stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. W przypadku zamówień wprowadzonych do budżetu Gminy w postaci zadań inwestycyjnych bądź ich części, wszczęcie postępowania każdorazowo wymaga sporządzenia, przez pracownika właściwego rzeczowo, dokumentu szacowania wartości zamówienia w formie zwyczajowo w Urzędzie przyjętej dla zadania inwestycyjnego, podlegającego akceptacji wyłącznie przez jego bezpośredniego przełożonego, a w razie jego nieobecności przez osobę, której ten przełożony podlega. Przebieg postępowania w celu udzielenia zamówienia dokumentuje pracownik właściwy rzeczowo (Załącznik nr 1 nie ma zastosowania)“.

§2. Wykonanie Zarządzenia powierza się Zastępcy Wójta Gminy Mińsk Mazowiecki.

§3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 24 lutego 2026 r.


WÓJT
Antoni Janusz Piechoski