

## CZĘŚĆ III

### Wyniki obliczeń w programie Dialux.

Obliczenia wykonano dla oprawy LED 54 W w programie Dialux.

Dopuszcza się zastosowanie opraw o parametrach równoważnych dla przyjętych rozwiązań projektowych. Właściwy dobór opraw należy potwierdzić ponownymi obliczeniami.

ul. Długa, Huta Mińska, gm. Mińsk Mazowiecki



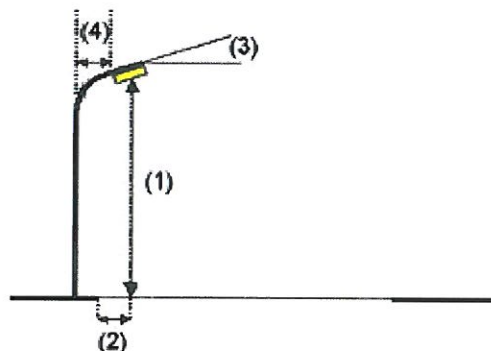
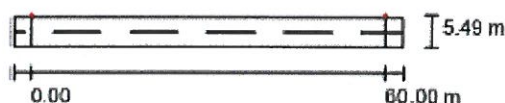
### Ulica 1 / Dane planowania

#### Profil ulicy

Jezdnia 1 (Szerokość: 5.000 m, Liczba pasów jezdni: 2, Nawierzchnia: R3, q0: 0.070)

Współczynnik konserwacji: 0.80

#### Rozmieszczenia opraw



Oprawa:  
 Strumień świetlny (Oprawa): 6598 lm  
 Strumień świetlny (Lampy): 8014 lm  
 Moc opraw: 54.0 W  
 Rozmieszczenie: jednostronnie u góry  
 Odstęp słupa: 60.000 m  
 Wysokość montażu (1): 8.000 m  
 Wysokość punktu świetlnego: 8.090 m  
 Nawis (2): -0.215 m  
 Nachylenie wysięgnika (3): 10.0 °  
 Długość wysięgnika (4): 1.500 m

SCHREDER TECEO S / 5246 / 24 LEDs 700mA NW / 409032

Wartości maksymalne mocy oświetleniowej

przy 70°: 542 cd/klm

przy 80°: 254 cd/klm

przy 90°: 12 cd/klm

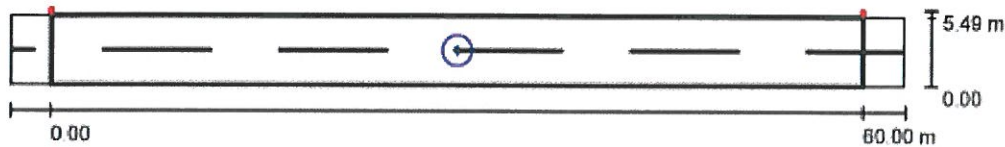
W każdym kierunku tworzącym podany kąt z dolną linią pionową przy zainstalowanym i gotowym do użytku oświetleniu.

Rozmieszczenie spełnia wymagania klasy indeksu oświetlania D.2.

ul. Długa, Huta Mińska, gm. Mińsk Mazowiecki



## Ulica 1 / Wyniki szczegółowe



Współczynnik konserwacji: 0.80

Skala 1:472

## Lista pól oszacowania

## 1 Pole oszacowania Jezdnia 1

Długość: 60.000 m, Szerokość: 5.000 m

Siatka: 20 x 4 Punkty

Przynależne elementy uliczne: Jezdnia 1.

Wybrana klasa oświetleniowa: S4

(Wszystkie wymagania fotometryczne zostały spełnione.)

Wartości rzeczywiste według obliczenia:

Wartości zadane według klasy:

Spełnione/nie spełnione:

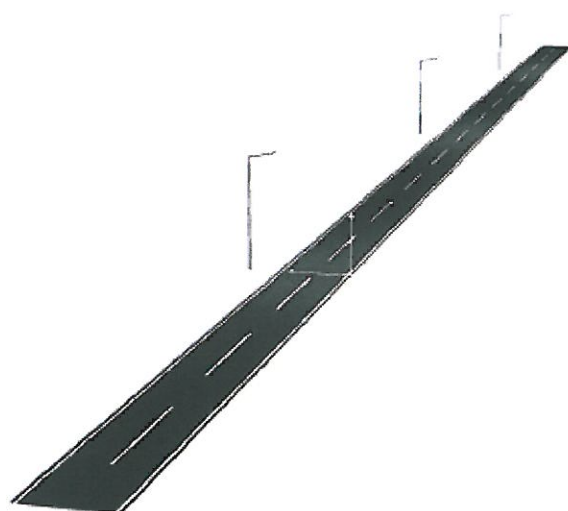
$E_m$ [lx]	$E_{min}$ [lx]
7.21	1.19
$\geq 5.00$	$\geq 1.00$
✓	✓

ul. Długa, Huta Mińska, gm. Mińsk Mazowiecki



**DIALux**

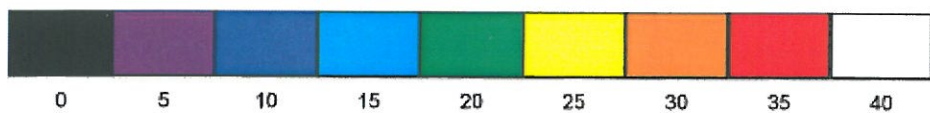
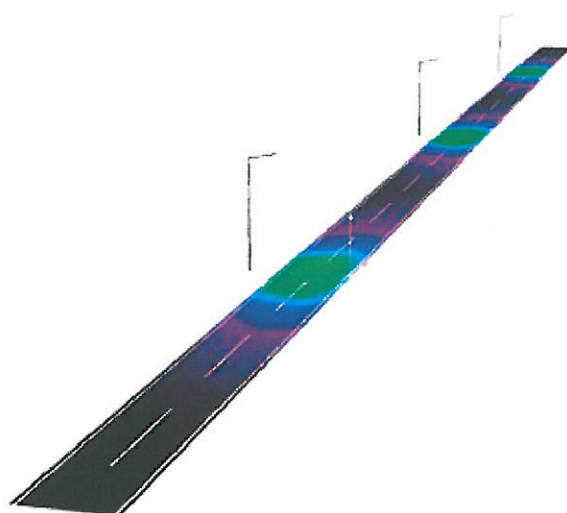
**Ulica 1 / 3D Rendering**



ul. Długa, Huta Mińska, gm. Mińsk Mazowiecki



DIALux

**Ulica 1 / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów**

lx